

Informatik



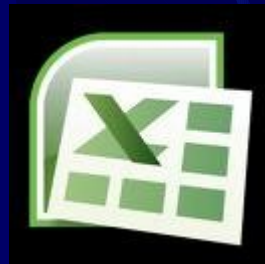
Unterrichtsinhalte der Klassen 7 bis 10

ca. 40 % Microsoft Office Paket
(kompatibel mit Open Office)

Word



Excel



PowerPoint



Access



Unterrichtsinhalte der Klassen 7 und 8



Klasse 7

Einführung in

- Grafikprogramme
- Theoretische Grundlagen in Hard- und Software
- Internet-Dienste, Internetrecherche

Klasse 8

- Erste Programmierung mit Win Logo
- Betriebssysteme

Unterrichtsinhalte der Klassen 9 und 10

Klasse 9

- HTML-Programmierung
- Internetprojekt
- Simulationsprogramme

Klasse 10

- Programmiersprache
- Mediator
- Bildbearbeitung



Ein/eine Schüler/in sollte

- Gerne am PC arbeiten, aber nicht nur spielen!
- Ausdauer haben, z.B. bei dem Finden von Programmierfehlern.
- Sehr genau sein, weil jede Programmiersprache eine genaue Schreibweise verlangt.
- Das Fach Mathematik mögen, z.B. bei der Anwendung des Tabellenkalkulationsprogramms.

Bewertung

